

Saint Priest, le mercredi 12 septembre 2018,

**NOTICE DE PARAMÉTRAGE
ET D'UTILISATION DE
L'INDICATEUR IDe 400 (V4)
LOGICIEL PONT-
BASCULE/BASCULE**

N° de logiciel	N° de notice	Révision
Ve4PB23.10F	IDE_Fr_Pont Bascule 400 V4_rev03.docx	03

NOTICE DE PARAMÉTRAGE ET D'UTILISATION DE L'INDICATEUR IDe 400 (V4) LOGICIEL PONT- BASCULE/BASCULE

Date	Numéro de révision	Objet de la modification
21/11/2011	00	Original.
13/02/2012	01	Ajout fonction Ctrl/I dans la recherche DSD, et d'un paramètre pour le nombre de ticket de l'imprimante principale.
30/12/2014	02	Correction affectation Entrées mode chargement p24
12/09/2018	03	Correction description des protocoles d'impression. Ajout détail pour le paramétrage du protocole PT6S3, pour le paramétrage de la carte XPort et pour mode masquage du poids sur les périphériques Bus CAN.

SOMMAIRE

1. PRÉSENTATION	6
1.1. Matériel	6
1.1.1. Caractéristiques techniques	6
1.1.2. Les périphériques	6
1.1.3. Les options	6
1.1.4. Synoptique simplifié d'utilisation	7
1.1.5. Affichage et voyants	8
1.1.6. Le clavier de l'IDe 400	8
1.2. Le logiciel	10
2. UTILISATION EN MODE PESAGE	12
2.1. Pesée en entrée : 	12
2.2. Pesée en sortie : 	12
2.3. Pesée avec le fichier tare : 	12
2.4. Brut/Tare/Net : 	12
2.5. Chargement : 	13
2.6. Création rapide dans le fichier Tare fixes/Badges : 	13
2.7. Réimpression du dernier ticket de pesée :  + 	14
2.8. Impression des paramètres :  + 	14
2.9. Fonctionnement des sorties S1 et S2	14
2.9.1. Sortie seuil bas : S1	14
2.9.2. Sortie pesée finie : S2	14
2.10. Exemple d'impression de ticket standard	15
2.11. Gestion du DSD : 	16
2.11.1. Recherche d'une pesée dans le DSD : 	16
2.11.2. Impression du DSD : 	17
2.11.3. Transmission du DSD sur un PC : 	17
2.11.4. Transmission du DSD sur l'extension mémoire : 	17
2.11.5. Transmission du Journal des tickets sur un PC : 	18
2.11.6. Transmission du Journal des tickets sur l'extension mémoire : 	18
2.11.7. Retour au "MENU PESAGE" : 	18
3. PARAMÉTRAGE	19
3.1.  : Paramètres	20
3.1.1. No Pesée / Date / Heure : 	20
3.1.2. Raison Sociale : 	20

3.1.3.	Mode de Fonctionnement :	3	_____	21
3.1.4.	Paramétrage des Données :	4	_____	21
3.1.5.	Periph.COM1/COM2/LPT :	5	_____	23
3.1.6.	Tickets Paramétrables :	6	_____	27
3.1.7.	Sauvegarde / Récupération des paramètres via l'extension mémoire :	7	_____	28
3.1.8.	Retour au Menu :	ESC	_____	28
3.2.	F : Menu fichiers		_____	28
3.2.1.	Fichier N°1 "CLIENT" :	1	_____	28
3.2.1.1.	Impression du fichier :	1	_____	29
3.2.1.2.	Modification du fichier :	2	_____	29
3.2.1.3.	Effacement d'une ligne du fichier :	3	_____	30
3.2.1.4.	Effacement du fichier :	4	_____	30
3.2.1.5.	Transfert du fichier avec un PC :	5	_____	30
3.2.1.5.1.	Transmission du fichier de l'indicateur vers un PC :	T	_____	30
3.2.1.5.2.	Transmission du fichier d'un PC vers l'indicateur :	R	_____	30
3.2.1.6.	Transfert du fichier avec l'extension mémoire :	6	_____	31
3.2.1.6.1.	Sauvegarde du fichier de l'indicateur vers l'extension mémoire :	W	_____	31
3.2.1.6.2.	Récupération du fichier de l'extension mémoire vers un indicateur :	R	_____	31
3.2.1.7.	Retour au menu fichiers :	ESC	_____	31
3.2.2.	Fichier N°2 "PRODUIT" :	2	_____	31
3.2.3.	Fichier N°3 "CHANTIER" :	3	_____	32
3.2.4.	Fichier des pesées d'entrées :	4	_____	32
3.2.5.	Fichier Tares Fixes / Badges :	5	_____	32
3.2.6.	Retour Menu :	ESC	_____	32
3.3.	T : Totalisations		_____	33
3.3.1.	Impression totaux du fichier 1 "CLIENT" :	1	_____	33
3.3.2.	Impression totaux du fichier 2 "PRODUIT" :	2	_____	34
3.3.3.	Impression totaux du fichier 3 "CHANTIER" :	3	_____	34
3.3.4.	Retour Menu :	ESC	_____	34
3.4.	P : Retour au "MENU PESAGE"		_____	34
3.5.	Les tickets paramétrables		_____	34
3.5.1.	Les commandes pour le paramétrage des tickets		_____	34

3.5.2.	Les touches spéciales pour l'éditeur de tickets paramétrables	35
3.5.3.	Les étiquettes système	35
3.5.4.	Exemple de matrice avec son impression	36
4.	ANNEXES	37
4.1.	Les messages d'erreurs du guide opérateur	37
4.2.	Masquage de l'affichage du poids sur les périphériques du Bus CAN	37

1. PRÉSENTATION

1.1. Matériel

1.1.1. Caractéristiques techniques

Nombre maximal d'échelons (en mode réglementé)	: 6000.
Échelon d'entrée minimal	: 0,75 µv.
Tension d'alimentation de la cellule de pesée	: 7,5V alternative carrée.
Nombre de mesures / seconde, (rapide)	: 60, 180.
Impédance de charge (capteurs analogiques)	: > 45 ohms.

Réglage numérique conversationnel par face avant.

Alimentation secteur 230 V / 50 Hz ou 60 Hz + terre < 5 ohms.

Alimentation en tension continue 12V. (Ou 24V en option)

Consommation : 15 à 25VA max, selon la configuration.

Horloge interne et mémoire sauvegardées par pile.

Écran LCD 240 pixels par 64 pixels composé du poids sur 6 digits de 15 mm et d'un guide opérateur.

Clavier 20 touches : - 4 touches métrologiques

- 47 touches alphanumériques applications.

1.1.2. Les périphériques

L'indicateur IDe 400 dispose en version standard :

* 2 Liaisons séries :

COM1 : RS232 et/ou RS485 2 fils. (Liaison courte distances : 10 mètres max.)

COM2 : Boucle de courant passive, ou en option RS232, RS485, Ethernet Modbus TCP (XPort), Boucle de courant active ou passive. (Liaison longues distances)

* Une interface parallèle :

LPT : Imprimante. (Liaison courte distances : 3 mètres max.)

* Une entrée pour capteurs analogiques :

M1 : Capteur(s) analogique(s) 6 fils. (Liaison longues distances : 150 mètres max.)



Rappel : *Seul un câble doit être raccordé sur M1. La mise en parallèle des capteurs se faisant séparément dans une boîte de raccordement.*

* Une interface CAN :

MASTER CAN : Capteur(s) numérique(s) / Bornes / Répétiteur de poids. (Liaison longues distances : 1 000 mètres max.)



Remarque : *COM1 et COM2 fonctionnent à 9600 bauds, 8 bits, pas de parité, 1 stop*

1.1.3. Les options

* 3 types d'imprimantes sont disponibles :

- ILA 800 : Imprimante listing MASTER-K 80 colonnes (1 exemplaire de ticket)

- ILA410 : Imprimante listing MASTER-K 80 colonnes (4 exemplaires de ticket)

- IBA40 : Imprimante à bande MASTER-K 40 colonnes (2 exemplaires de ticket)

* 3 types de répétiteurs de poids peuvent être raccordés :

- RP 15 : Répétiteur de poids 15 mm

- RP 75 : Répétiteur de poids 75 mm

- RP 75_HL : Répétiteur de poids 75 mm

* 1 ou 2 borne(s) VIGILE ou GARDIANE.

* Une carte 4I40 isolée galvaniquement (option 0/10V ou 4/20mA)

Définition des 4 entrées :

E1 : Départ cycle. (Pesé mode chargement)

E2 : Annulation.

E3 : Tare semi-automatique.

E4 : Effacement de la tare.

Définition des 4 sorties :

S1 : Seuil bas.

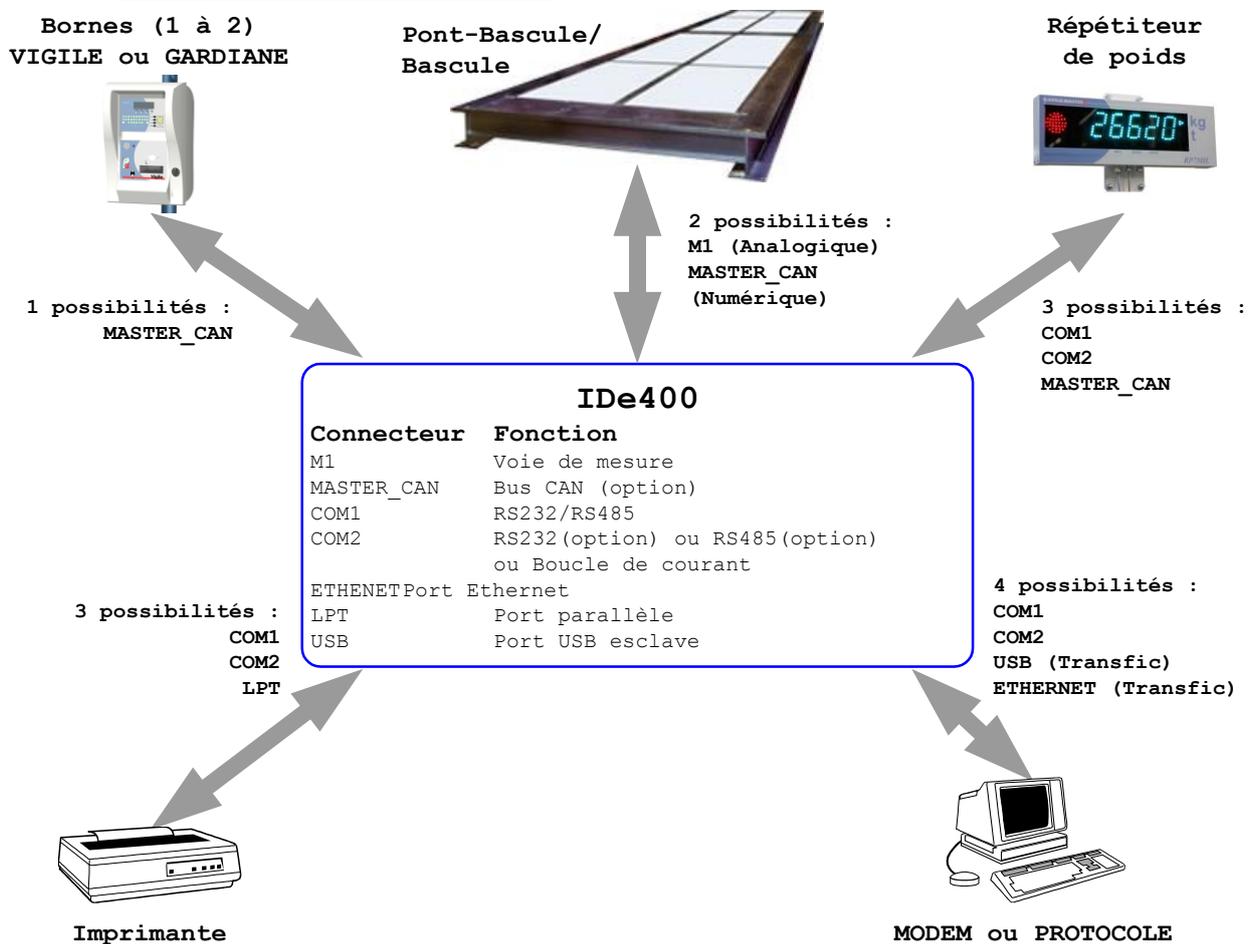
S2 : Pesée finie / demande d'évacuation du pont-basculé ou de la bascule.

S3 : Grande vitesse.

S4 : Petite vitesse.

* Un lecteur de carte mémoire (USB ou SD Card) "**EXT. MEM.**" + la carte mémoire (clef USB ou SD Card). Elle permet la sauvegarde du réglage, des paramètres de réglage (paramètres métrologiques, paramètres de fonctionnement) et des paramètres application.

1.1.4. Synoptique simplifié d'utilisation



ATTENTION :

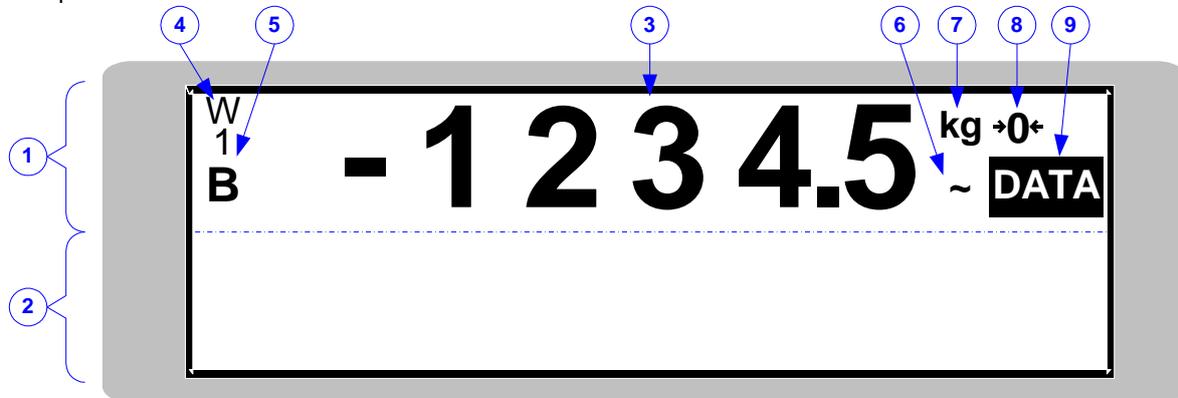


Il est possible de cumuler plusieurs types de périphériques sur la liaison Bus CAN (MASTER CAN) tandis que l'on ne peut connecter qu'un seul type de périphérique sur les autres liaisons. (COM1 / COM 2 / LPT)

1.1.5. Affichage et voyants

L'indicateur IDe 400 dispose d'un afficheur LCD graphique pour le poids et pour le guide opérateur offrant à l'opérateur une grande souplesse d'utilisation du système.

Le poids présent sur la bascule s'affiche en temps réel, avec ses états (Brut, Net, unité, zéro correct, ...), dans la partie supérieure du LCD. Les informations du guide opérateur facilitant l'utilisation de l'indicateur s'affichent sur la partie inférieure du LCD.

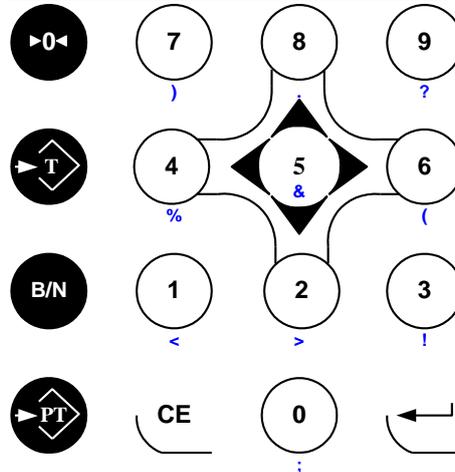


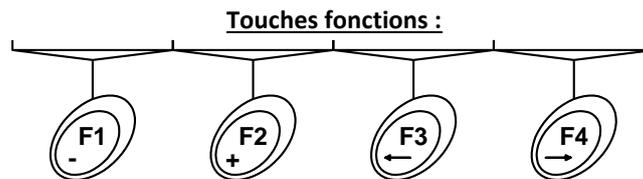
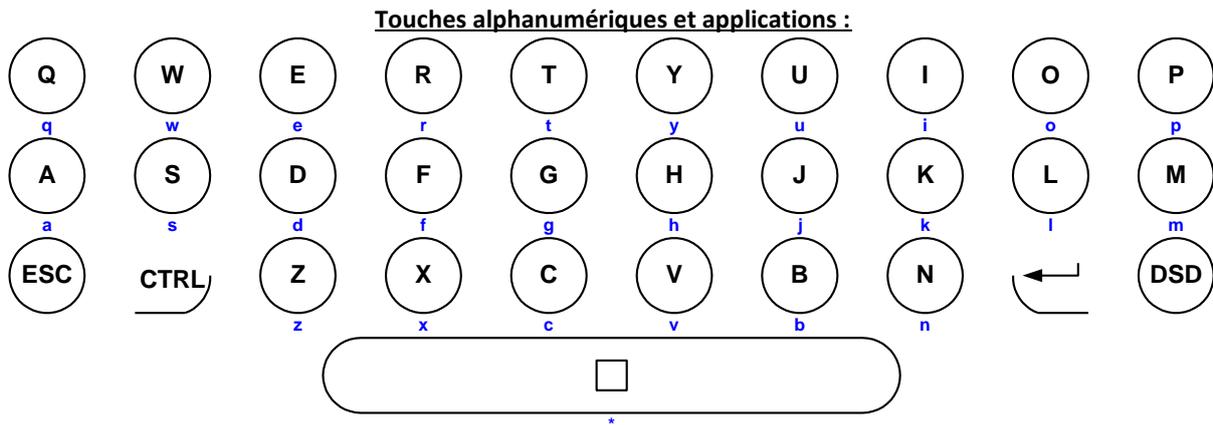
Légende :

- 1 ⇒ Partie métrologique.
- 2 ⇒ Partie application. (Guide opérateur)
- 3 ⇒ Poids sur 6 digits de 15 mm de hauteur.
- 4 ⇒ Indique l'étendue de mesure en cours : **W1** ou **W2**.
- 5 ⇒ Indique le type du poids affiché : brut (**B**) ou net (**Net**).
- 6 ⇒ Indique si le poids affichée est stable () ou non (~).
- 7 ⇒ Indique l'unité du poids : **kg** ou **t**.
- 8 ⇒ Indique si le poids est nul au 1/4 d'échelon (**>0<**) ou non ().
- 9 ⇒ Indique que la donnée affichée est une **DATA**.

1.1.6. Le clavier de l'IDe 400

Touches applications et métrologiques :





: Pesage d'un véhicule en "entrée" (1ère pesée), et suppression du caractère pointé par le curseur de saisie.



: Pesage d'un véhicule en "sortie" (2ème pesée) et insertion d'un espace à l'emplacement pointé par le curseur de saisie.



: Pesage d'un véhicule avec une tare enregistrée, et déplacement du curseur de saisie à gauche.



: Impression d'un ticket Brut/Tare/Net et déplacement du curseur de saisie à droite.



: Mise en œuvre du dispositif semi-automatique de mise à zéro, le dispositif de mise à zéro annule le dispositif de tare.



: Tarage d'une masse présente sur la bascule.



: Rappel temporaire de la valeur de poids BRUT lorsqu'un dispositif de la tare a été mis en œuvre.



: Saisie d'une tare par le clavier.



: Effacement d'une donnée.



: Affichage de la version et du poids en haute résolution pendant 5 secondes, et validation d'une donnée.



: Touche abandon.



: Gestion du DSD.

E : Liste des 1^{ères} pesées. (Gestion du fichier des véhicules entrés et non sortis)

C : Départ d'un cycle de chargement.

B : Création d'un véhicule/badge dans le fichier Tare fixes/Badges.

T : Accès rapide aux totalisations.

CTRL : Contrôle pour extension du mode d'écriture.

 : Espace entre 2 caractères.

CTRL + **I** : Réimpression du dernier ticket de pesée.

CTRL + **P** : Impression des paramètres.

Touches "**A**" à "**Z**" : Saisie des différentes données alphanumériques. (Numéro de camion, nom du client ...)

Touche "**0**" à "**9**" : Saisie des données numériques. (Code client, tare tabulée ...)

Lors des saisies la combinaison de la touche **CTRL** avec certaines touches permettent de générer des caractères supplémentaires : (Combiné avec les lettres "**A**" à "**Z**" on a des lettres minuscules, combiné avec les chiffres "**0**" à "**9**" et l'espace "" on a des caractères de ponctuation.)

CTRL / A : a	CTRL / I : i	CTRL / Q : q	CTRL / Y : y	CTRL / 6 : (
CTRL / B : b	CTRL / J : j	CTRL / R : r	CTRL / Z : z	CTRL / 7 :)
CTRL / C : c	CTRL / K : k	CTRL / S : s	CTRL / 0 : ;	CTRL / 8 : .
CTRL / D : d	CTRL / L : l	CTRL / T : t	CTRL / 1 : <	CTRL / 9 : ?
CTRL / E : e	CTRL / M : m	CTRL / U : u	CTRL / 2 : >	CTRL /  : *
CTRL / F : f	CTRL / N : n	CTRL / V : v	CTRL / 3 : !	CTRL / F1 : -
CTRL / G : g	CTRL / O : o	CTRL / W : w	CTRL / 4 : %	CTRL / F2 : +
CTRL / H : h	CTRL / P : p	CTRL / X : x	CTRL / 5 : &	

1.2. Le logiciel

L'indicateur IDe 400 équipé du logiciel Pont-basculé a été conçu pour offrir des fonctions de pesage sur bascule ou pont-basculé.

Le logiciel Pont-basculé/basculé dispose de :

- 6 fichiers,
- 3 références numériques de 6 chiffres,
- 3 références alphanumériques de 16 caractères,
- 4 modes de pesée :
 - Tare manuelle,
 - Tare semi-automatique,
 - Tare fichier,
 - Double pesée,
- Mise en page standard ou paramétrable des tickets,
- Totalisations sur le fichier 1, (Totalisations simple, croisée fichier 1 / fichier 2, croisée fichier 1 / fichier 3, et liste des pesées)
- Totalisations sur le fichier 2, (Totalisations simple, croisée fichier 2 / fichier 3)
- Totalisations sur le fichier 3, (Totalisations simple, croisée fichier 3 / fichier 2)

- L'adjonction d'une carte 4140 (en option) permet le chargement sur pont en brut ou en net, d'un produit à deux vitesses et la gestion de feux d'entrée/sortie,
- Une mémoire DSD des 32 500 dernières pesées.

Les 6 fichiers :

Fichier n° 1 :

Nom : 16 caractères maximums.
Taille : 3000 enregistrements.
Structure : - Code d'appel sur 6 chiffres.
- Libellé sur 16 caractères.

Fichier n° 2 :

Nom : 16 caractères maximums.
Taille : 3000 enregistrements.
Structure : - Code d'appel sur 4 chiffres.
- Libellé sur 16 caractères.

Fichier n° 3 :

Nom : 16 caractères maximums.
Taille : 1000 enregistrements
Structure : - Code d'appel sur 3 chiffres
- Libellé sur 16 caractères.

Fichier tares fixes / Badges :

Taille : 780 enregistrements.
Structure : - Référence sur 10 caractères.
- Code badge 5 chiffres.
- Valeur de la tare sur 5 chiffres.
- Valeur du P.T.A.C. sur 5 chiffres.
- Code fichier n°1 sur 6 chiffres.
- Code fichier n°2 sur 4 chiffres.
- Code fichier n°3 sur 3 chiffres.
- Donnée simple n°1 sur 6 chiffres.
- Donnée simple n°2 sur 6 chiffres.
- Donnée simple n°3 sur 6 chiffres.
- Donnée simple n°4 sur 16 caractères.
- Donnée simple n°5 sur 16 caractères.
- Donnée simple n°6 sur 16 caractères.

Fichier tares mobiles : (véhicules entrés et non sortis)

Ce fichier est validé dans le cas où le mode double pesée a été sélectionné.
Taille : 500 enregistrements.

Fichier DSD :

Taille : 32 500 pesées.
Structure : - N° DSD 6 chiffres.
- Date 6 chiffres.
- Heure 4 chiffres.
- Numéro de véhicule 10 caractères.
- Code fichier 1 sur 6 chiffres.
- Code fichier 2 sur 3 chiffres.
- Code fichier 3 sur 3 chiffres.
- Valeur de la donnée simple n°1 sur 6 chiffres.
- Valeur de la donnée simple n°4 sur 16 caractères.
- Brut 5 chiffres.
- Tare 5 chiffres.
- Net 5 chiffres.

2. UTILISATION EN MODE PESAGE

2.1. Pesée en entrée :

Pour effectuer une pesée d'entrée, il faut tabuler la touche .

On tabule le numéro du véhicule, présent sur le pont bascule, ainsi que les données validées. La pesée est mémorisée ou imprimée.

Remarques :

- Si le numéro du véhicule tabulé correspond à un véhicule déjà entré mais non ressorti, le message d'erreur "**ERROR E . 51 (ESC)**" s'affichera sur le guide opérateur.
- Si le fichier de mémorisation des pesées d'entrée est plein, le message d'erreur "**ERROR MP . 61 (ESC)**" s'affichera sur le guide opérateur.
- Si l'on utilise le code "0" pour l'un des trois fichiers le libellé correspondant est "**DIVERS**", il est possible de le saisir mais il ne sera pas sauvegardé.

2.2. Pesée en sortie :

Pour effectuer une pesée de sortie, il faut tabuler la touche .

On donne le numéro du véhicule, présent sur le pont bascule, ainsi que les données validées. Et la pesée est imprimée.

Remarques :

- Si le numéro du véhicule tabulé correspond à un véhicule déjà ressorti ou non entré, le message d'erreur "**ERROR CI . 60 (ESC)**" s'affichera sur le guide opérateur.
- Si l'on utilise le code "0" pour l'un des trois fichiers le libellé correspondant est "**DIVERS**", il est possible de le saisir mais il ne sera pas sauvegardé.

2.3. Pesée avec le fichier tare :

Pour effectuer une pesée avec le fichier Tare, il faut tabuler la touche .

On donne le numéro du véhicule, présent sur le pont bascule, ainsi que les données validées. Et la pesée est imprimée.

Remarques :

- Si le numéro du véhicule tabulé n'est pas présent dans le fichier tare, le message d'erreur "**ERROR CI . 60 (ESC)**" s'affichera sur le guide opérateur.
- Si l'on utilise le code "0" pour l'un des trois fichiers le libellé correspondant est "**DIVERS**", il est possible de le saisir mais il ne sera pas sauvegardé.

2.4. Brut/Tare/Net :

Pour effectuer une pesée brut/tare/net, il faut :

- Positionner le véhicule sur le pont bascule.

- Effectuer un tarage, soit automatique (touche ) soit par saisie de la tare. (Touche )

- Tabuler la touche , on donne le numéro du véhicule, présent sur le pont bascule, ainsi que les données validées.
- La pesée est imprimée.

Remarque : Si l'on utilise le code "0" pour l'un des trois fichiers le libellé correspondant est "**DIVERS**", il est possible de le saisir mais il ne sera pas sauvegardé.

2.5. Chargement :

Pour cela, il faut :

- Positionner le véhicule sur le pont bascule.
- Tabuler la touche .
- Saisir les informations de chargement. (Consigne, PV, ...)
- Après la validation des informations de chargement, le chargement automatique est lancé, aucun ticket n'est imprimé.
- Pour imprimer un ticket du chargement effectué, il faut tabuler la touche , on donne le numéro du véhicule, présent sur le pont bascule, ainsi que les données validées.
- La pesée est imprimée.

2.6. Création rapide dans le fichier Tare fixes/Badges :

On tabule la touche , le guide opérateur affiche sur sa deuxième ligne les paramètres suivants à renseigner :

VEHICULE No : **XXXXXXXXXX** Entrez le code de la tare fixe désiré (10 caractères), et validez avec .

BADGE : **XXXXX** Entrez la valeur du code badge désiré (5 chiffres), et validez avec .

PT : **XXXXX YY** Entrez la valeur de la tare désirée (5 chiffres avec YY = unité), et validez avec . Si la valeur de la tare est nulle, lors d'un pesage sur la borne, le camion sera pesé en double pesé (Entrée / Sortie) sinon le camion sera pesé en pesé simple. (B/T/N)

PTAC : **XXXXX YY** Entrez la valeur du P.T.A.C. désirée (5 chiffres avec YY = unité), et validez avec .

CODE CLIENT : **XXXXXX** Entrez le code d'appel du fichier "**CLIENT**" désiré (6 chiffres), et validez avec . Si il s'agit d'un nouvel enregistrement il faut saisir le libellé correspondant. (16 caractères)

CODE PRODUIT : **XXXX** Entrez le code d'appel du fichier "**PRODUIT**" désiré (4 chiffres), et validez avec . Si il s'agit d'un nouvel enregistrement il faut saisir le libellé correspondant. (16 caractères)

CODE CHANTIER : **XXX** Entrez le code d'appel du fichier "**CHANTIER**" désiré (3 chiffres), et validez avec . Si il s'agit d'un nouvel enregistrement il faut saisir le libellé correspondant. (16 caractères)

- REF. COMMANDE : XXXXXX** Entrez la valeur de la donnée simple n°1 "**REF. COMMANDE**" désiré (6 chiffres), et validez avec .
- REF. 2 : XXXXXX** Entrez la valeur de la donnée simple n°2 "**REF. 2**" désiré (6 chiffres), et validez avec .
- REF. 3 : XXXXXX** Entrez la valeur de la donnée simple n°3 "**REF. 3**" désiré (6 chiffres), et validez avec .
- OPERATEUR : XXXX...XXXX** Entrez la valeur de la donnée simple n°4 "**OPERATEUR**" désiré (16 caractères), et validez avec .
- REF. 5 : XXXX...XXXX** Entrez la valeur de la donnée simple n°5 "**REF 5**" désiré (16 caractères), et validez avec .
- REF. 6 : XXXX...XXXX** Entrez la valeur de la donnée simple n°6 "**REF 6**" désiré (16 caractères), et validez avec .

Remarque : Si les codes des fichiers ou les valeurs des données simples saisies sont vierge (à zéros ou rempli avec des espaces) le chauffeur devra saisir la donnée.

On retourne au "**MENU PESAGE**".

2.7. Réimpression du dernier ticket de pesée : +

On tabule les touches  et , le dernier ticket de pesée est réimprimé.

Remarque : Il faut qu'une imprimante soit validée sur un port.

2.8. Impression des paramètres : +

On tabule les touches  et , le paramétrage de l'indicateur est imprimé.

Remarque : Il faut qu'une imprimante soit validée sur un port.

2.9. Fonctionnement des sorties S1 et S2

2.9.1. Sortie seuil bas : S1

Cette sortie est activée tant que le poids est inférieur à la valeur du seuil bas.

2.9.2. Sortie pesée finie : S2

Cette sortie est activée une fois que l'on a eu l'impression d'un ticket de pesé et jusqu'à ce que le poids devienne inférieur à la valeur du seuil bas. (Jusqu'à ce que S1 soit activée)

2.10. Exemple d'impression de ticket standard

Exemple avec un ticket ne comprenant aucunes données de validées :

1 ^{ère} ligne de la raison de sociale ⇒	ARPEGE / MASTER-K	
2 ^{ème} ligne de la raison de sociale ⇒	38 AVENUE DES FRERES MONTGOLFIER	
3 ^{ème} ligne de la raison de sociale ⇒	69680 CHASSIEU	
4 ^{ème} ligne de la raison de sociale ⇒	Tel: 04 72 22 92 22	www.masterk.com
Date/heure de la première pesée ⇒	DATE : 30/11/2010	HEURE : 18h48
Date/heure de la pesée ⇒	DATE : 07/12/2010	HEURE : 17h21
Numéro de DSD de la pesée ⇒	NUMERO DE PESEE : 000000-ES	← Numéro et type de la pesée :
Identificateur Entrée/Sortie et son libellé attribué.	NUMERO DU DSD : 000000	E : Pesée d'Entrée,
Poids BRUT ⇒	VEHICULE No :1592 AA 69	ES : Pesée d'Entrée/Sortie,
Valeur de la TARE ⇒		TF : Pesée le Fichier Tare,
Poids NET ⇒		TM : Pesée Brut / Tare / Net.
1 ^{ère} ligne de fin de ticket ⇒	BRUT : 46720kg	
2 ^{ème} ligne de fin de ticket ⇒	TARE : 11660kg	
	NET : 35060kg	
	IDe 400 / Logiciel PONT BASCULE	
	Merci de votre visite.	

Exemple avec un ticket comprenant toutes les données de validées :

1 ^{ère} ligne de la raison de sociale ⇒	ARPEGE / MASTER-K	
2 ^{ème} ligne de la raison de sociale ⇒	38 AVENUE DES FRERES MONTGOLFIER	
3 ^{ème} ligne de la raison de sociale ⇒	69680 CHASSIEU	
4 ^{ème} ligne de la raison de sociale ⇒	Tel: 04 72 22 92 22	www.masterk.com
Date/heure de la première pesée ⇒	DATE : 30/11/2010	HEURE : 18h48
Date/heure de la pesée ⇒	DATE : 07/12/2010	HEURE : 17h21
Numéro de DSD de la pesée ⇒	NUMERO DE PESEE : 000000-ES	← Numéro et type de la pesée :
Identificateur Entrée/Sortie et son libellé attribué.	NUMERO DU DSD : 000000	E : Pesée d'Entrée,
Nom du fichier 2 avec son code et son libellé attribué	VEHICULE No :1592 AA 69	ES : Pesée d'Entrée/Sortie,
Nom de la donnée simple n°1 avec sa donnée attribuée	CLIENT :000023 GTP CONSTRUCTION	TF : Pesée le Fichier Tare,
Nom de la donnée simple n°3 avec sa donnée attribuée	PRODUIT : 0002 SABLE FIN	TM : Pesée Brut / Tare / Net.
Nom de la donnée simple n°5 avec sa donnée attribuée	CHANTIER : 002 AUTOROUTE NE20	← Nom du fichier 1 avec son code et son libellé attribué
	REF. COMMANDE : 101179	← Nom du fichier 3 avec son code et son libellé attribué
	REF. 2 : 000002	← Nom de la donnée simple n°2 avec sa donnée attribuée
	REF. 3 : 000003	← Nom de la donnée simple n°4 avec sa donnée attribuée
	OPERATEUR :M. ALFRED DUPONT	← Nom de la donnée simple n°6 avec sa donnée attribuée
	REF. 5 :JJB TRANSPORT SA	
	REF. 6 :CLC-00012065-PCO	
Poids BRUT ⇒	BRUT : 46720kg	
Valeur de la TARE ⇒	TARE : 11660kg	
Poids NET ⇒	NET : 35060kg	
1 ^{ère} ligne de fin de ticket ⇒	IDe 400 / Logiciel PONT BASCULE	
2 ^{ème} ligne de fin de ticket ⇒	Merci de votre visite.	

2.11. Gestion du DSD : DSD

On tabule la touche DSD, on obtient le menu suivant :

DSD
1 = RECHERCHE PESEE DSD
2 = IMPRESSION DSD
3 = DSD IDe 400 -> PC
4 = DSD IDe 400 -> EXT.MEM
5 =JOURNAL TICKETS->PC
6 =JOURNAL TICKETS->EXT.MEM
ESC= RETOUR MENU

2.11.1. Recherche d'une pesée dans le DSD : 1

On tabule la touche "1", le guide opérateur affiche sur sa deuxième ligne le paramètre suivant à renseigner :

DSD No : XXXXXX Entrez le numéro de DSD désiré (6 chiffres), et validez avec ↩.

On obtient l'écran d'édition du fichier ci-dessous :

```

N o DSD = D D D D D D      J J / M M / 2 0 A A    h h : m m
V E H I C U L E   N o                    : I I I I I I I I I I
C L I E N T      P R O D U I   C H A N T I   R E F .   C O M
C C C C C C            P P P            c c c            x x x x x . x
O P E R A T E U R      : Y Y Y Y Y Y Y Y Y Y Y Y Y Y Y Y Y Y
                                          B                    T T                    N e t
B B B B . B Y Y      T T T T . T Y Y      S N N N N . N Y Y
( C t r l / I   T i c k e t )

```

Légende :

DDDDDD	Numéro de DSD de la pesée affichée.
JJ/MM/20AA	Date de la pesée affichée, 11/05/2005 pour le 11 mai 2005.
hh:mm	Heure de la pesée affichée, 10:20 pour 10 heures 20 minutes.
IIIIIIIIII	Libellé d'identification Entrée/Sortie de la pesée affichée, sur 10 caractères. (Par exemple numéro du véhicule pesé)
CCCCCC	Code du fichier N°1 " CLIENT " de la pesée affichée sur 6 chiffres.
PPP	Code du fichier N°2 " PRODUIT " de la pesée affichée sur 3 chiffres.
ccc	Code du fichier N°3 " CHANTIER " de la pesée affichée sur 3 chiffres.
xxxxx.x	Valeur de la donnée simple N°1 " REF. COMMANDE " de la pesée affichée sur 6 chiffres et une virgule.
BBBB.BYY	Poids brut de la pesée affichée sur 5 chiffres avec une virgule, les " YY " correspondent à l'unité " kg " ou " t ".
TT	Type de tare de la pesée affichée. (" T " pour une tare classique et " PT " pour une tare tabulée)
TTTT.TYY	Valeurs de la tare de la pesée affichée sur 5 chiffres avec une virgule, les " YY " correspondent à l'unité " kg " ou " t ". (" P " pour une tare classique et " PT " pour une tare tabulée)
SNNNN.NYY	Poids net de la pesée affichée sur 5 chiffres avec une virgule, les " YY " correspondent à l'unité " kg " ou " t " et le " S " correspond au signe.

En tabulant les touches CTRL et I le ticket de pesée est correspondant à cette pesée est réimprimé, à condition qu'une imprimante soit validée sur un port et que la pesée en question soit présente dans le Journal des tickets.

Pour sortir de cet affichage on tabule la touche ESC et on retourne en mode application.

2.11.2. Impression du DSD : 2

On tabule la touche "2" et on a les paramètres suivants à renseigner :

Date de debut Choisissez la date de début d'impression du DSD, et validez avec 
JJ/MM/20AA

Date de fin Choisissez la date de fin d'impression du DSD, et validez avec 
jj/mm/20aa

Le message "**IMP. EN COURS**" s'affiche et l'impression est lancée. Ensuite on retourne au menu "**DSD**".

2.11.3. Transmission du DSD sur un PC : 3

Pour cela il faut :

- relier le PC (sur Com1) avec l'IDe (sur Com1).
- lancer le logiciel Hyper terminal. (Chemin d'accès d'hyperterm.exe: "**C:\Program Files\Accessoires\HyperTerminal\HYPERTRM.EXE**")
- donner un nom à la connexion et valider. (TERMINAL.IDE)
- ensuite dans la rubrique "Connecter en utilisant" il faut valider "Diriger vers Com1".
- puis, on configure la connexion en 9600 Bauds, 8 bits, pas de parité, un stop, et aucun contrôle de flux.
- toujours sous HyperTerminal, il faut aller dans "Transfert" puis dans "Capturer le texte", on définit le nom du fichier de sauvegarde du fichier et on valide "Démarrer".

Le PC est prêt à communiquer avec l'indicateur. On tabule la touche "3" sur l'indicateur et on a les paramètres suivants à renseigner :

Date de debut Choisissez la date de début de transmission du DSD, et validez avec 
JJ/MM/20AA

Date de fin Choisissez la date de fin de transmission du DSD, et validez avec 
jj/mm/20aa

Le message "**TRANSMISSION . . .**" s'affiche et le transfert du DSD commence. Le DSD demandé ayant défilé à l'écran, le transfert est terminé.

Il faut alors clôturer la capture, pour cela aller dans "Transfert" puis dans "Capturer le texte" et "Arrêter".

Remarque : Le fichier .TXT est directement exploitable par EXCEL.

2.11.4. Transmission du DSD sur l'extension mémoire : 4

On tabule la touche "4" sur l'indicateur et on a les paramètres suivants à renseigner :

Date de debut Choisissez la date de début de transmission du DSD, et validez avec 
JJ/MM/20AA

Date de fin Choisissez la date de fin de transmission du DSD, et validez avec 
jj/mm/20aa

Le message "**WRITING . . .**" s'affiche pendant la durée du transfert puis retourne au menu du fichier.

Remarque : Le fichier .TXT est directement exploitable par EXCEL.

2.11.5. Transmission du Journal des tickets sur un PC : 5

Pour cela il faut :

- relier le PC (sur Com1) avec l'IDe (sur Com1).
- lancer le logiciel Hyper terminal. (Chemin d'accès d'hyperterm.exe: "C:\Program Files\Accessoires\HyperTerminal\HYPERTRM.EXE")
- donner un nom à la connexion et valider. (TERMINAL.IDE)
- ensuite dans la rubrique "Connecter en utilisant" il faut valider "Diriger vers Com1".
- puis, on configure la connexion en 9600 Bauds, 8 bits, pas de parité, un stop, et aucun contrôle de flux.
- toujours sous HyperTerminal, il faut aller dans "Transfert" puis dans "Capturer le texte", on définit le nom du fichier de sauvegarde du fichier et on valide "Démarrer".

Le PC est prêt à communiquer avec l'indicateur. On tabule la touche "5" sur l'indicateur et on a les paramètres suivants à renseigner :

Date de debut Choisissez la date de début de transmission du Journal des tickets, et validez avec 

JJ/MM/20AA

Date de fin Choisissez la date de fin de transmission du Journal des tickets, et validez avec .

jj/mm/20aa

Le message "**TRANSMISSION . . .**" s'affiche et le transfert du Journal des tickets commence. Le Journal des tickets demandé ayant défilé à l'écran, le transfert est terminé.

Il faut alors clôturer la capture, pour cela aller dans "Transfert" puis dans "Capturer le texte" et "Arrêter".

Remarque : Le fichier .TXT est directement exploitable par EXCEL. Les 2 000 derniers tickets sont disponibles.

2.11.6. Transmission du Journal des tickets sur l'extension mémoire : 6

On tabule la touche "6" sur l'indicateur et on a les paramètres suivants à renseigner :

Date de debut Choisissez la date de début de transmission du Journal des tickets, et validez avec .

JJ/MM/20AA

Date de fin Choisissez la date de fin de transmission du Journal des tickets, et validez avec .

jj/mm/20aa

Le message "**WRITING . . .**" s'affiche pendant la durée du transfert puis retourne au menu du fichier.

Remarque : Le fichier .TXT est directement exploitable par EXCEL. Les 2 000 derniers tickets sont disponibles.

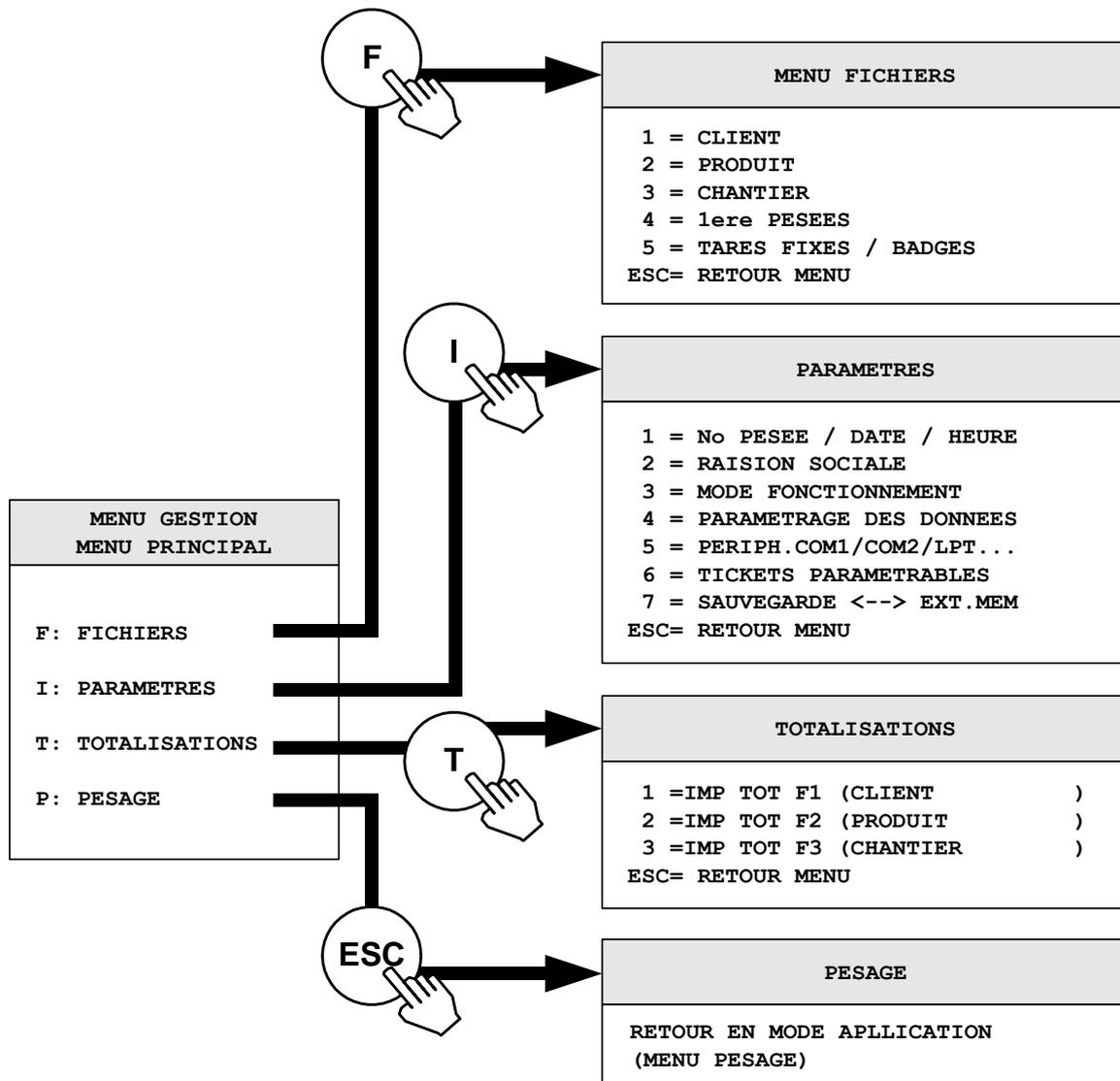
2.11.7. Retour au "MENU PESAGE" : ESC

On tabule la touche "ESC" pour retourner au "**MENU PESAGE**".

3. PARAMÉTRAGE

Pour accéder aux différents menus de paramétrage de l'indicateur, il faut :

- Appuyer sur la touche **G**,
- Saisir le code clef "7806",
- L'indicateur affiche alors le menu principal suivant :



3.1. : Paramètres

Lorsque l'on est sous le menu principal, on tabule la touche  puis le code clef "0112" pour accéder au menu "**PARAMETRES**", on obtient le menu suivant :

PARAMETRES	
1	= No PESEE / DATE / HEURE
2	= RAISION SOCIALE
3	= MODE FONCTIONNEMENT
4	= PARAMETRAGE DES DONNEES
5	= PERIPH.COM1/COM2/LPT...
6	= TICKETS PARAMETRABLES
7	= SAUVEGARDE <--> EXT.MEM
ESC	= RETOUR MENU

3.1.1. No Pesée / Date / Heure :

On tabule la touche "1" pour accéder à cette fonction. On a les paramètres suivant à renseigner :

NUMERO DE PESEE : XXXXXX Entrez le numéro de pesée sur 6 chiffres, et validez avec .

JOUR : JJ
MOIS : MM
ANNEE : 20AA

HEURE : hh
MINUTE : mm

Entrez la date et l'heure souhaitées, et validez avec 
 (Format : 07/12/10 16h23 pour le 7 décembre 2010 à 16h23min00s)

On retourne au menu "**PARAMETRES**".

3.1.2. Raison Sociale :

On tabule la touche "2" pour accéder à cette fonction. On a les paramètres suivant à renseigner :

Entrez la première ligne de la raison sociale (20 caractères en double largeur), et validez avec 
 > ARPEGE / MASTER-K

Entrez la deuxième ligne de la raison sociale (39 caractères), et validez avec 
 > 38 AVENUE DES FRERES MONTGOLFIER

Entrez la troisième ligne de la raison sociale (39 caractères), et validez avec 
 > 69680 CHASSIEU

Entrez la quatrième ligne de la raison sociale (39 caractères), et validez avec 
 > Tel: 04 72 22 92 22 www.masterk.com

Entrez la première ligne de fin de ticket (39 caractères), et validez avec 
 > IDe 400 / Logiciel PONT BASCULE

Entrez la deuxième ligne de fin de ticket (39 caractères), et validez avec 
 > Merci de votre visite.

On retourne au menu "**PARAMETRES**".

3.1.3. Mode de Fonctionnement : 3

On tabule la touche "3" pour accéder à cette fonction. On a les paramètres suivant à renseigner :

- MODE FCT. E/S 0..3 :** X Entrez le numéro de pesée sur 6 chiffres, et validez avec .
- 0 = Entrée/Sortie dévalidées,
1 = Entrée/Sortie validées et ticket en sortie,
2 = Entrée/Sortie validées et ticket en entrée et en sortie,
3 = Entrée/Sortie validées avec repère Entrée/Sortie automatique sur 3 chiffres.
- EFF. TARE :** X Choisissez l'effacement ou non de la tare après la pesée, et validez avec .
- 0 = Non,
1 = Oui.
- Pds MINI. :** XXXXXYY Entrez la valeur du seuil mini sur 5 chiffres, et validez avec .
- (YY= unité utilisée, "kg" ou "t")
- Fct CALLBACK/IDENT. 0/1 :** X Choisissez le rappel ou non du dernier identifiant pour une nouvelle pesée, et validez avec .
- 0 = Non,
1 = Oui.

On retourne au menu "PARAMETRES".

3.1.4. Paramétrage des Données : 4

On tabule la touche "4" pour accéder à cette fonction. On a les paramètres suivant à renseigner :

- IDENTIFI. :** XXXX...XXXX Entrez l'identificateur Entrée/Sortie (16 caractères), et validez avec .
- NOM FI 1 :** XXXX...XXXX Entrez le nom du fichier n°1, et validez avec . (16 caractères)
- NOM FI 2 :** XXXX...XXXX Entrez le nom du fichier n°2, et validez avec . (16 caractères)
- NOM FI 3 :** XXXX...XXXX Entrez le nom du fichier n°3, et validez avec . (16 caractères)
- MODE FCT. FI 1 :** XY Choisissez le mode d'utilisation du fichier n°1, et validez avec .
- MODE FCT. FI 2 :** XY Choisissez le mode d'utilisation du fichier n°2, et validez avec .
- MODE FCT. FI 3 :** XY Choisissez le mode d'utilisation du fichier n°3, et validez avec .
- X ⇒ 0 = Pas d'effacement du code d'appel avant saisie ni de gestion intelligente du fichier*,
1 = Effacement du code d'appel avant saisie sans gestion intelligente du fichier*,
2 = Gestion intelligente du fichier* sans effacement de la donnée avant saisie,
3 = Gestion intelligente du fichier* et effacement de la donnée avant saisie.
- Y ⇒ 0 = Donnée dévalidée,
1 = Saisie de la donnée en pesée d'entrée,
2 = Saisie de la donnée en pesée de sortie,
3 = Saisie de la donnée en pesée d'entrée et de sortie.

* Gestion intelligente du fichier : si cette gestion est activée, elle permet l'enregistrement automatique de la donnée dans le fichier si cette dernière est nouvelle.

- NOM DS 1** : XXXX...XXXX Entrez le nom de la **Donnée Simple n°1**, sur 16 caractères, et validez avec . (Donnée numérique sur 6 chiffres)
- NOM DS 2** : XXXX...XXXX Entrez le nom de la **Donnée Simple n°2**, sur 16 caractères, et validez avec . (Donnée numérique sur 6 chiffres)
- NOM DS 3** : XXXX...XXXX Entrez le nom de la **Donnée Simple n°3**, sur 16 caractères, et validez avec . (Donnée numérique sur 6 chiffres)
- MODE FCT. DS 1** : XY Choisissez le mode d'utilisation de **DS1**, et validez avec .
- VIRG. DS 1**: Z Entrez la position de la virgule de **DS1**, et validez avec .
- MODE FCT. DS 2** : XY Choisissez le mode d'utilisation de **DS2**, et validez avec .
- VIRG. DS 2**: Z Entrez la position de la virgule de **DS2**, et validez avec .
- MODE FCT. DS 3** : XY Choisissez le mode d'utilisation de **DS3**, et validez avec .
- VIRG. DS 3**: Z Entrez la position de la virgule de **DS3**, et validez avec .
- X ⇒ 0 = Pas d'effacement du code d'appel avant saisie,
1 = Effacement du code d'appel avant saisie.
- Y ⇒ 0 = Donnée dévalidée,
1 = Saisie de la donnée en pesée d'entrée,
2 = Saisie de la donnée en pesée de sortie,
3 = Saisie de la donnée en pesée d'entrée et de sortie.
- Z ⇒ Position de la virgule de la donnée simple, entrez le nombre de chiffre à gauche de la virgule.
- NOM DS 4** : XXXX...XXXX Entrez le nom de la **Donnée Simple n°4**, sur 16 caractères, et validez avec . (Donnée alphanumérique sur 16 caractères)
- NOM DS 5** : XXXX...XXXX Entrez le nom de la **Donnée Simple n°5**, sur 16 caractères, et validez avec . (Donnée alphanumérique sur 16 caractères)
- NOM DS 6** : XXXX...XXXX Entrez le nom de la **Donnée Simple n°6**, sur 16 caractères, et validez avec . (Donnée alphanumérique sur 16 caractères)
- MODE FCT. DS 4** : XY Choisissez le mode d'utilisation de **DS4**, et validez avec .
- MODE FCT. DS 5** : XY Choisissez le mode d'utilisation de **DS5**, et validez avec .
- MODE FCT. DS 6** : XY Choisissez le mode d'utilisation de **DS6**, et validez avec .
- X ⇒ 0 = Pas d'effacement du code d'appel avant saisie,
1 = Effacement du code d'appel avant saisie.
- Y ⇒ 0 = Donnée dévalidée,
1 = Saisie de la donnée en pesée d'entrée,
2 = Saisie de la donnée en pesée de sortie,
3 = Saisie de la donnée en pesée d'entrée et de sortie.

On retourne au menu "**PARAMETRES**".

3.1.5. Periph.COM1/COM2/LPT : 5

On tabule la touche "5" pour accéder à cette fonction. Pour chaque port on a les paramètres suivant à renseigner :

PILOTE : XX Entrez le type de pilote de **COM** ou **LPT**, et validez avec .

- 00 = Aucun.
- 01 = Répétiteur de poids. (Pas pour le port **LPT**)
- 02 = FDE ordinateur. (Logiciel FDE MK, pas pour le port **LPT**)
- 03 = Protocole COMIDM. (Pas pour le port **LPT**)
- 04 = Protocole ERIC. (Pas pour le port **LPT**)
- 05 = Modem. (Logiciel TRANSFIC, pas pour le port **LPT**)
- 07 = Impression avec dégagement papier pour imprimante à bande. (Pour imprimante IBA40)
- 08 = Impression avec gestion de page pour imprimante listing. (Pour imprimantes ILA410 ou ILA800)
- 09 = Impression sans gestion de page ni dégagement papier.
- 12 = FDE ordinateur sur ETHERNET. (Uniquement sur **COM2** avec carte option ETHERNET XPORT)
- 14 = Protocole ERIC sur ETHERNET. (Uniquement sur **COM2** avec carte option ETHERNET XPORT)
- 15 = Connexion PC sur ETHERNET. (Uniquement sur **COM2** avec carte option ETHERNET XPORT, logiciel TRANSFIC)
- 16 = Protocole MODBUS TCP. (Uniquement sur **COM2** avec carte option ETHERNET XPORT)
- 24 = Protocole PT6S3. (Pas pour le port **LPT**)

TYPE 0/.../4 : X Entrez le type de liaison série, et validez avec .

- 0 = RS232 sans test de DTR.
- 1 = RS232 avec test du DTR.
- 2 = RS485 2 fils.
- 3 = Boucle de courant.
- 4 = RS485 4 fils.

VITESSE : X Entrez la vitesse de communication

- 1 = 1200 bauds.
- 2 = 2400 bauds.
- 4 = 4800 bauds.
- 9 = 9600 bauds.
- 0 = 19200 bauds.
- 3 = 38400 bauds.

NB BITS COM (7/8) : X Entrez le nombre de bits désiré, et validez avec .

- 7 = 7 bits.
- 8 = 8 bits.

PARITE COM (0/1/2) : X Entrez le type de parité désiré, et validez avec .

- 0 = Pas de parité.
- 1 = Parité impaire.
- 2 = Parité paire.

NB DE STOP COM (1/2) : X Entrez le nombre de bits de stop désiré, et validez avec .

- 1 = 1 bit de stop.
- 2 = 2 bits de stop.

Remarque : Certaines combinaisons de nombre de bits et de parité ne fonctionnent pas. Choisir, si possible, 8 bits, sans parité, et 1 stop.

Nb TICKET Ent/Sor : *XY* Définissez le nombre de ticket sur l'imprimante de l'indicateur, et validez avec .

X ⇒ Nombre de tickets d'entrée. (0 à 9)

Y ⇒ Nombre de tickets de sortie. (0 à 9)

LONG. PAPIER (LF) : *XX* Entrez la longueur d'une page papier en nombre de line feed, et validez avec .

No IDE : *XX* Entrez le numéro de station de l'indicateur pour les protocoles de communication.

PILOTE MK CAN (0...4) : *X* Entrez le type de pilote de la liaison Bus CAN, et validez avec .

0 = Rien.
1 = Répétiteur de poids.
4 = Activation du mode Masquage de l'affichage du poids sur les périphériques du Bus CAN. (Voir 4.2.)

PILOTE USB (0/2/4/6) : *X* Entrez le type de pilote de la liaison USB, et validez avec .

0 = Rien.
2 = FDE ordinateur. (Logiciel FDE MK)
4 = Protocole ERIC. (ActiveX IDLC)
6 = Echange des fichiers. (Logiciel TRANSFIC)

OPT. FDE EXT.MEM (0/9) : *X* Activez ou non le Fil De l'Eau sur la carte extension mémoire, et validez avec .

0 = Non,
1 = Oui.

OPTION CARTE 4I/4O (0.3) : *X* Définissez le paramétrage pour la carte option, et validez avec .

0 = Pas de carte option.
1 = Carte 4I4O, avec ou sans sortie 0-10V 4-20mA. (Type 1 : Feux/Barrières)
2 = Carte 4I4O, avec ou sans sortie 0-10V 4-20mA. (Type 2 : Arrêt de chargement avec choix de chargement en Brut ou Net)
3 = Carte 4I4O pilotée par MODBUS TCP.

Définition des 4 sorties : (Type 1)

S1 : Seuil bas.

S2 : Pesée faite.

S3 : Pesée entrée faite.

S4 : Pesée sortie faite.

Définition des 4 entrées et des 4 sorties : (Type 2)

E1 : Départ du cycle chargement.

E2 : Annulation du chargement.

E3 : Tarage.

E4 : Effacement tare.

S1 : Seuil bas.

S2 : Fin de chargement.

S3 : Chargement en Grande Vitesse. (GV)

S4 : Chargement en Petite Vitesse. (PV)

Si le type de pilote de **COM1** ou **COM2** est à "24", on a les paramètres supplémentaires pour le protocole "PT6S3" à renseigner.

SYNCHRO P1 : *XX* Entrez la valeur décimale du caractère de synchronisation n°1 pour le protocole PT6S3, et validez. (Par défaut 13 d/0D h)

SYNCHRO P2 : *XX* Entrez la valeur décimale du caractère de synchronisation n°2 pour le protocole PT6S3, et validez. (Par défaut 00 d/00 h)

SYNCHRO P3 : *XX* Entrez la valeur décimale du caractère de synchronisation n°3 pour le protocole PT6S3, et validez. (Par défaut 00 d/00 h)

Format PDS : *XX* Entrez le coefficient à appliquer sur le poids pour le protocole PT6S3, et validez.
(Par défaut 01)
01 = Un coefficient 1 est appliqué aux poids transmis.
10 = Un coefficient 1/10 est appliqué aux poids transmis.
20 = Un coefficient 10 est appliqué aux poids transmis.

MODE BORNE VIGI/GARD 0..4 : *X* Définissez le paramétrage des bornes VIGILE / GARDIANE, et validez avec .

0 = Mise hors service des bornes.
1 = Pesage sur les bornes avec badges.
2 = Pesage sur les bornes et saisie manuel du code badge.
3 = Pesage sur les bornes et saisie manuel de l'identifiant.
4 = Réservé.

FONCTION. BORNE No1 (0/. /3) : *X* Définissez le paramétrage pour la borne N°1, et validez avec .

0 = Pas de borne N°1.
1 = Borne N°1 pour pesage en entrée.
2 = Borne N°1 pour pesage en sortie.
3 = Borne N°1 pour tout type de pesage.

FONCTION. BORNE No2 (0/. /3) : *X* Définissez le paramétrage pour la borne N°2, et validez avec .

0 = Pas de borne N°2.
1 = Borne N°2 pour pesage en entrée.
2 = Borne N°2 pour pesage en sortie.
3 = Borne N°2 pour tout type de pesage.

Nb TICKET VIGI/GARD Ent/Sor : *XY* Définissez le nombre de ticket sur les bornes, et validez avec .

X ⇒ Nombre de tickets d'entrée. (0 à 9)
Y ⇒ Nombre de tickets de sortie. (0 à 9)

Numero du SITE : *XXXXXX* Entrez le numéro du site pour les badges, et validez avec .

On retourne au menu "PARAMETRES".

Si la carte ETHERNET XPORT a été validé sur **COM2** on obtient alors l'écran suivant.

XPORT

DATA

PARAMETRAGE OPTION ETHERNET

[F1] = IP Add / Mask / GW Add

[F2] = HYPERTERM COM1 9600 / 8 / N / 1

Touche [ESC] IDe si ABANDON

On peut abandonner le paramétrage de l'option Ethernet avec la touche .

Si l'option carte fille adaptée est correctement installée on peut accéder au paramétrage de la liaison Ethernet soit par la face avant avec la touche  soit par HYPERTERMINAL avec la touche , sinon on retourne au menu "PARAMETRES".

Par la face avant  on a le message «**XPORT RESET XPort WAIT...**» qui s'affiche et les paramètres supplémentaires suivants sont à renseigner :

IP Add = XXX.XXX.XXX.XXX Entrez l'adresse IP en quatre parties, et validez chaque parties.

Mask = XXX.XXX.XXX.XXX Entrez le masque de sous-réseau en quatre parties, et validez chaque parties.

GW Add = XXX.XXX.XXX.XXX Entrez l'adresse de la passerelle en quatre parties, et validez chaque parties.

La borne affiche «**XPORT *** OK *****» et on retourne au menu "**PARAMETRES**".

Par HYPERTERMINAL  cela permet de paramétrer l'option Ethernet via HYPERTERMINAL, pour cela il faut :

- Relier le PC (sur Com1) avec l'Idé (sur **COM1**).
- Lancer le logiciel Hyper terminal. (Chemin d'accès d'hyperterm.exe: "**C:\Program Files\Accessoires\HyperTerminal\HYPERTRM.EXE**")
- Donner un nom à la connexion et valider. (TERMINAL.IDE)
- Puis, on configure la connexion en 9600 Bauds, 8 bits, pas de parité, un stop, et aucun contrôle de flux.
- Le PC est prêt à communiquer avec l'indicateur.

- On tabule la touche  sur l'indicateur on obtient alors l'écran ci-dessous :



XPORT **DATA**

Change XPort SETUP with
HYPERTERMINAL ?
(COM1 9600/8/N/1)

Key <- / = OK Key ESC = ABORT

- On peut abandonner le paramétrage avec la touche  ou confirmer l'accès avec la touche .
- Le guide opérateur affiche "**Change XPort SETUP in progress**" puis le détail des paramètres à utiliser "**SETUP CHANNEL 1 Baudrate = ... Port No = ... FlushMode = ...**".

- On a les informations ci-dessous qui s'affichent sur le terminal :

```
RESET XPort IN PROGRESS WAIT ..
MAC address .....
.....
Change Setup:
 0 Server
 1 Channel 1
 3 E-mail
 5 Expert
 6 Security
 7 Defaults
 8 Exit without save
 9 Save and exit                   Your choice ?
Parameters stored ...
```

On renseigne les paramètres de la liaison Ethernet (adresse IP, ...) dans les menus "**0 Server**", "**1 Channel 1**" et on peut quitter le paramétrage de la liaison Ethernet "**9 Save and exit**". (Se reporter à la notice de la carte option pour plus d'informations)

Le message «**Parameters stored ...**» s'affiche et on retourne au menu "**PARAMETRES**".

3.1.6. Tickets Paramétrables :

6

On tabule la touche "6" pour accéder à cette fonction. On a le menu suivant de disponible :

TIC. SPECIAUX
1 = TICKET ENTREE
2 = TICKET SORTIE
3 = TICKET B/T/N
4 = IMPRESSION MATRICES
5 = ESSAI TICKETS
H = HYPERTERMINAL
ESC= RETOUR MENU

On tabule la touche "1" pour accéder à la modification du ticket d'entrée, le paramètre suivant est à renseigner.

TICKET STANDARD : X Choisissez ou non le ticket standard en ENTRÉE, et validez avec .
 0 = Non, (on a alors la matrice du ticket à saisir, Cf. 3.5. Les tickets paramétrables)
 1 = Oui.

On retourne au menu "**Tickets Paramétrables**".

On tabule la touche "2" pour accéder à la modification du ticket de sortie, le paramètre suivant est à renseigner.

TICKET STANDARD : X Choisissez ou non le ticket standard en SORTIE, et validez avec .
 0 = Non, (on a alors la matrice du ticket à saisir, Cf. 3.5. Les tickets paramétrables)
 1 = Oui.

On retourne au menu "**Tickets Paramétrables**".

On tabule la touche "3" pour accéder à la modification du ticket de pesée BRUT/TARE/NET, le paramètre suivant est à renseigner.

TICKET STANDARD : X Choisissez ou non le ticket standard en B/T/N, et validez avec .
 0 = Non, (on a alors la matrice du ticket à saisir, Cf. 3.5. Les tickets paramétrables)
 1 = Oui.

On retourne au menu "**Tickets Paramétrables**".

On tabule la touche "4" pour imprimer le paramétrage de ces trois tickets ainsi que le contenu du ticket paramétrable de chacun, puis on retourne au menu "**Tickets Paramétrables**".

On tabule la touche "5" pour imprimer les trois tickets, puis on retourne au menu "**Tickets Paramétrables**". Cette impression n'incrmente pas le numéro de pesée et n'est pas enregistrée dans le DSD.

On tabule la touche "H" pour pouvoir paramétrer les tickets spéciaux à l'aide d'HyperTerminal. (Connecté sur COM1 9600bauds, 8 bits, sans parité et 1 bit de stop)

On tabule la touche "ESC" pour retourner au menu "**PARAMETRES**".

3.1.7. Sauvegarde / Récupération des paramètres via l'extension mémoire : 7

On tabule la touche "7" pour accéder à cette fonction.

Pour la sauvegarde des paramètres tabuler la touche W (Writing) et valider par .
Le guide opérateur affiche "**PARAMETRES WRITING** . ." pendant la durée de la sauvegarde.
Puis on retourne au menu "**PARAMETRES**".

Pour la récupération des paramètres tabuler la touche R (Reading), et valider par .
Le guide opérateur affiche "**PARAMETRES READING** . ." pendant la durée de la récupération.
Puis on retourne au menu "**PARAMETRES**".

3.1.8. Retour au Menu : ESC

On tabule la touche "ESC" pour retourner au "**MENU PESAGE**", l'indicateur affiche "**SAUVEGARDE**" pendant un temps plus ou moins important.

ATTENTION :



Si des paramètres importants ont été modifiés l'indicateur affiche "IMP. EN COURS" après avoir affiché "SAUVEGARDE" et tous les paramètres sont imprimés.

3.2. F : Menu fichiers

Lorsque l'on est sous le menu principal, on tabule la touche F pour accéder au menu "**MENU FICHIERS**", on obtient le menu suivant :

MENU FICHIERS
1 = CLIENT
2 = PRODUIT
3 = CHANTIER
4 = 1ere PESEES
5 = TARES FIXES / BADGES
ESC= RETOUR MENU

3.2.1. Fichier N°1 "CLIENT" : 1

On tabule la touche "1" , on obtient le menu suivant :

CLIENT
1 = IMPRESSION FICHIER
2 = MODIFICATION FICHIER
3 = EFFACE UNE LIGNE
4 = EFFACE LE FICHIER
5 = IDe 400 <-> PC
6 = R/W EXT.MEM
ESC= RETOUR MENU

3.2.1.1. Impression du fichier : 1

On tabule la touche "1", le guide opérateur affiche sur sa deuxième ligne "IMP. EN COURS" et le contenu du fichier est imprimé.

Exemple d'impression :

```

CLIENT

DATE : 08/12/2010      HEURE : 13.47
-----
: 000000 : DIVERS CLIENT :
: 000001 : CLIENT N1      :
: 000002 : CLIENT N2      :
```

Le premier champ correspond au code du fichier et le deuxième champ correspond au libellé du fichier. Une fois l'impression finie, on retourne au menu du fichier.

3.2.1.2. Modification du fichier : 2

On tabule la touche "2", on obtient l'écran d'édition du fichier ci-dessous :

```

CLIENT
|-----|
| 0 0 0 0 0 0 | D I V E R S   C L I E N T
| 0 0 0 0 0 1 | C L I E N T   N 1
| 0 0 0 0 0 2 | C L I E N T   N 2
|-----|
|               | C O D E
|               | 0 0 0 0 0 0
|-----|
```

Légende :

- 1 ⇒ Nom du fichier.
- 2 ⇒ Zone de visualisation du fichier avec ses différents champs.
- 3 ⇒ Zone de saisie pour la modification ou création d'un enregistrement.

Utilisation du clavier :

- la touche F1 permet de décaler la zone de visualisation d'une ligne vers le haut.
- la touche + F2 permet de décaler la zone de visualisation d'une ligne vers le bas.
- la touche ← F3 permet d'initialiser la zone de visualisation au début.
- la touche → F4 permet d'initialiser la zone de visualisation à la fin.

Entrez le code que l'on désire modifier ou créer (6 chiffres), et validez avec ↵. On obtient une nouvelle zone de saisie pour saisir les champs du fichier.

Entrez le libellé désiré (16 caractères), et validez avec ↵. On retourne à l'écran d'édition du fichier.

On retourne au menu du fichier en tabulant la touche "ESC".

3.2.1.3. Effacement d'une ligne du fichier : 3

On tabule la touche "3", on obtient l'écran d'édition du fichier.

Entrez le code de la ligne que l'on désire effacer (6 chiffres), et validez avec . On alors les informations relatives à cette ligne qui s'affichent ainsi que le message "EFFACE CE CODE ? 0=NON 1=OUI". Confirmez ou non votre demande d'effacement en tabulant la touche appropriée "0" ou "1". Le message "OK" indique que la ligne a bien été effacée.

On retourne au menu du fichier.

3.2.1.4. Effacement du fichier : 4

On tabule la touche "4", le message "TAPEZ CODE CLEF" s'affiche. Vous avez alors 4 secondes pour composer le code clef suivant "2110".

Une fois le fichier effacé le message "INITIALISE (ESC)" s'affiche. Tabulez la touche "ESC" pour retourner au menu du fichier.

3.2.1.5. Transfert du fichier avec un PC : 5

On tabule la touche "5", on obtient l'écran de transfert ci-dessous :

C L I E N T

(COM1 9600 / 8 / N1)

T = TRANSMISSION IDe -> PC

R = RECEPTION IDe <- PC

Votre choix ? : X

Choisissez si vous voulez transférer le fichier vers un PC "T" ou le récupérer d'un PC "R".

3.2.1.5.1. Transmission du fichier de l'indicateur vers un PC : T

Pour cela il faut :

- relier le PC (sur Com1) avec l'IDe (sur Com1).
- lancer le logiciel Hyper terminal. (Chemin d'accès d'hyperterm.exe: "C:\Program Files\Accessoires\HyperTerminal\HYPERTRM.EXE")
- donner un nom à la connexion et valider. (TERMINAL.IDE)
- ensuite dans la rubrique "Connecter en utilisant" il faut valider "Diriger vers Com1".
- puis, on configure la connexion en 9600 Bauds, 8 bits, pas de parité, un stop, et aucun contrôle de flux.
- il faut aller dans "Transfert" puis dans "Capturer le texte", on définit le nom du fichier de sauvegarde du fichier et on valide "Démarrer".
- on tabule la touche "T" sur l'indicateur, et validez avec .
- le message "TRANSMISSION . . ." s'affiche sur l'indicateur et le fichier demandé défile à l'écran.
- lorsque le transfert est terminé, il faut clôturer la capture. Pour cela, il faut aller dans "Transfert" puis dans "Capturer le texte" et "Arrêter".
- on retourne au menu du fichier.

Remarque : Le fichier .TXT est directement exploitable par EXCEL.

3.2.1.5.2. Transmission du fichier d'un PC vers l'indicateur : R

Pour cela il faut :

- relier le PC (sur Com1) avec l'IDe (sur Com1).
- lancer le logiciel Hyper terminal. (Chemin d'accès d'hyperterm.exe : "C:\Program Files\Accessoires\HyperTerminal\HYPERTRM.EXE")
- donner un nom à la connexion et valider. (TERMINAL.IDE)
- ensuite dans la rubrique "Connecter en utilisant" il faut valider "Diriger vers Com1".

- puis, on configure la connexion en 9600 Bauds, 8 bits, pas de parité, un stop, et aucun contrôle de flux.
- on tabule la touche "R" sur l'indicateur, et validez avec .
- le message "RECEPTION" s'affiche sur l'indicateur.
- il faut aller dans "Fichier", "Propriété", puis dans "Configuré", on passe le paramètre "Contrôle de flux" en mode "Xon/Xoff". On valide deux fois "OK".
- puis dans "Transfert" et dans "Envoyer un fichier texte", on définit le fichier de sauvegarde à charger et on valide "Ouvrir".
- le fichier défile à l'écran. Une fois le transfert terminé on retourne au menu du fichier.

Remarque : Pensez à repasser le paramètre "Contrôle de flux" en mode "Aucun".

3.2.1.6. Transfert du fichier avec l'extension mémoire : 6

On tabule la touche "6", on obtient l'écran de transfert ci-dessous :

C L I E N T	
R	= READ EXT.MEM (LECTURE)
W	= WRITE EXT.MEM (ECRITURE)
V o t r e c h o i x ?	: <u>X</u>

Choisissez si vous voulez transférer le fichier vers l'extension mémoire "W" ou le récupérer de l'extension mémoire "R".

3.2.1.6.1. Sauvegarde du fichier de l'indicateur vers l'extension mémoire : W

On tabule la touche "W" sur l'indicateur, le message "WRITING . ." s'affiche pendant la durée de la sauvegarde et on retourne au menu du fichier.

3.2.1.6.2. Récupération du fichier de l'extension mémoire vers un indicateur : R

On tabule la touche "R" sur l'indicateur, le message "READING . ." s'affiche pendant la durée de la récupération et on retourne au menu du fichier.

3.2.1.7. Retour au menu fichiers : ESC

On tabule la touche "ESC" pour retourner au "MENU FICHIERS".

3.2.2. Fichier N°2 "PRODUIT" : 2

On tabule la touche "2", on obtient le menu suivant :

P R O D U I T	
1	= IMPRESSION FICHIER
2	= MODIFICATION FICHIER
3	= EFFACE UNE LIGNE
4	= EFFACE LE FICHIER
5	= IDe 400 <-> PC
6	= R/W EXT.MEM
ESC=	RETOUR MENU

Pour la gestion du fichier se reporter à 3.2.1. Fichier N°1 "CLIENT" : 1

3.2.3. Fichier N°3 "CHANTIER": 3

On tabule la touche "3", on obtient le menu suivant :

CHANTIER
1 = IMPRESSION FICHER
2 = MODIFICATION FICHER
3 = EFFACE UNE LIGNE
4 = EFFACE LE FICHER
5 = IDe 400 <-> PC
6 = R/W EXT.MEM
ESC= RETOUR MENU

Pour la gestion du fichier se reporter à 3.2.1. Fichier N°1 "CLIENT" : 1

3.2.4. Fichier des pesées d'entrées : 4

On tabule la touche "4", on obtient le menu suivant :

1ere PESEE
1 = IMPRESSION FICHER
3 = EFFACE UNE LIGNE
4 = EFFACE LE FICHER
ESC= RETOUR MENU

Pour la gestion du fichier se reporter à 3.2.1. Fichier N°1 "CLIENT" : 1

3.2.5. Fichier Tares Fixes / Badges : 5

On tabule la touche "5", on obtient le menu suivant :

TARES FI./BADGES
1 = IMPRESSION FICHER
2 = MODIFICATION FICHER
3 = EFFACE UNE LIGNE
4 = EFFACE LE FICHER
5 = IDe 400 <-> PC
6 = R/W EXT.MEM
ESC= RETOUR MENU

Pour la gestion du fichier se reporter à 3.2.1. Fichier N°1 "CLIENT" : 1

3.2.6. Retour Menu : ESC

On tabule la touche "ESC" pour retourner au menu principal.

3.3. : Totalisations

Lorsque l'on est sous le menu principal, on tabule la touche  pour accéder au menu "TOTALISATIONS", on obtient le menu suivant :

TOTALISATIONS	
1 =IMP TOT F1 (CLIENT)
2 =IMP TOT F2 (PRODUIT)
3 =IMP TOT F3 (CHANTIER)
ESC= RETOUR MENU	

Remarque :

- Les totalisations ne sont effectuées que sur les 32 500 dernières pesées.
- Si la totalisation nécessite trop de ressource mémoire le message d'erreur "ERROR MP. 61 (ESC)" s'affichera sur le guide opérateur, recommencer la totalisation en réduisant la plage de travail. (Date de début – Date de fin)

3.3.1. Impression totaux du fichier 1 "CLIENT" :

On tabule la touche "1", on obtient le menu suivant :

TOTALISATION	
CLIENT	
TYPE	: T
Date de debut	Date de fin
JJ / MM / 20AA	jj / mm / 20aa
CODE	: CCCCCC

On a les paramètres suivants à renseigner :

TYPE : T Choisissez le type de totalisation désirée, et validez avec .

1 = Totalisation générale du fichier N°1, (Total pesée par client)
 2 = Totalisation du fichier N°1 par rapport au fichier N°2, (Total pesé par produit pour chaque client)
 3 = Totalisation du fichier N°1 par rapport au fichier N°3, (Total pesé par chantier pour chaque client)
 4 = Liste des pesées effectuées par rapport au fichier N°2 pour chaque ligne du fichier N°1. (Détail des pesés par produit pour chaque client)

Date de debut JJ/MM/20AA Choisissez la date de début de la totalisation, et validez avec .

Date de fin jj/mm/20aa Choisissez la date de fin de la totalisation, et validez avec .

CODE : XXXXXX Choisissez le code du fichier N°1 de la totalisation désirée, et validez avec  (Avec le code "999999" la totalisation sera effectuée pour tout le fichier N°1), si le type de totalisation choisie est "1" ce paramètre n'est pas à renseigner.

La totalisation est lancée et s'imprime. Les messages "**TRI EN COURS . .**" et "**IMP. EN COURS**" se succèdent un certain nombre de fois suivant le type de totalisation choisie et l'on retourne au menu "**TOTALISATIONS**".

3.3.2. Impression totaux du fichier 2 "PRODUIT" : 2

On tabule la touche "2" pour accéder à cette fonction, pour le fonctionnement se reporter en 3.3.1. Impression totaux du fichier 1 "CLIENT" : 1

3.3.3. Impression totaux du fichier 3 "CHANTIER" : 3

On tabule la touche "3" pour accéder à cette fonction, pour le fonctionnement se reporter en 3.3.1. Impression totaux du fichier 1 "CLIENT" : 1

3.3.4. Retour Menu : ESC

On tabule la touche "ESC" pour retourner au menu principal.

3.4. P : Retour au "MENU PESAGE"

On tabule la touche "P" pour retourner au mode application.

3.5. Les tickets paramétrables

Les tickets standards sont toujours en mémoire dans l'indicateur. Ils sont réalisés dans un format permettant son impression sur une imprimante IBA40 (sur 40 colonnes). Ils regroupent toutes les informations recueillies au cours de la pesée.

Si vous dévalidez le paramètre ticket standard le système vous propose alors le ticket paramétrable. Il permet une mise en page personnalisée et le choix des données imprimées. Ce ticket est réalisé par programmation à l'aide de commandes simples.

Remarque : Il est recommandé de créer le ticket par étapes successives. Paramétrez seulement quelques commandes et imprimez le ticket pour voir le résultat, et ainsi de suite.

3.5.1. Les commandes pour le paramétrage des tickets

Il y a 10 commandes différentes qui permettent de piloter l'imprimante. Une commande est **toujours** composée de trois caractères ; **1 lettre** ; .Le point-virgule ';' est le séparateur qui doit **obligatoirement se** trouver entre chaque commande. Il peut aussi servir pour finir une ligne et être remplacé plus tard par une commande.

;S ; = Appel de l'impression du ticket standard.

;A ; = Nb avance papier.

;B ; = Nb espaces.

;G ; = Passage en gros caractères.

;N ; = Nb de ticket.

;P ; = Passage en caractères standards.

;T ; = Texte.

;E ; = Étiquette système.

;C ; = Caractère de contrôle.

;? ; = Fin de ticket. (Pas de donnée)

La syntaxe doit être :

La commande ;**S** ; toujours seule.

La commande ;**A** ; toujours suivie de 2 chiffres. (Nb d'avances papier) Ex : ;**A**;**02** ;

La commande ;**B** ; toujours suivie de 2 chiffres. (Nb espaces) Ex : ;**B**;**09** ;

La commande ;**G** ; toujours seule.

La commande ;**N** ; toujours suivie de 1 chiffre (nb de ticket) et doit être au début de la matrice. Ex : ;**N** ;**2** ;

La commande ;**P** ; toujours seule.

La commande ;**C** ; toujours suivie de 2 caractères. (Valeur en hexadécimale) Ex : ;**C**;**1B** ;

La commande ;**E** ; toujours suivie de 3 caractères. (Nom d'une des étiquettes systèmes) Ex : ;**E**;**RS1** ;

La commande ;**T** ; toujours suivie du texte à imprimer. (Longueur variable) Ex : ;**T** ; **VOICI LE TEXTE** ;

La commande ;**?** ; toujours seule.

3.5.2. Les touches spéciales pour l'éditeur de tickets paramétrables



= efface le caractère pointé par le curseur.



= insertion d'un point-virgule à l'endroit pointé par le curseur.



= recule le curseur d'un caractère.



= avance le curseur d'un caractère.



= passage à la ligne suivante.

3.5.3. Les étiquettes système

Ces étiquettes permettent d'imprimer les données en mémoire dans le système.

RS1 : 1ère ligne de la raison sociale. (20 caractères)

RS2 : 2ème ligne de la raison sociale. (39 caractères)

RS3 : 3ème ligne de la raison sociale. (39 caractères)

RS4 : 4ème ligne de la raison sociale. (39 caractères)

FT1 : 1ère ligne de la fin de ticket. (39 caractères)

FT2 : 2ème ligne de la fin de ticket. (39 caractères)

DP1 : Donnée poids brut. (5 chiffres + unité de poids et virgule)

DP2 : Donnée poids tare. (5 chiffres + unité de poids et virgule)

DP3 : Donnée poids net. (5 chiffres + unité de poids et virgule)

} Remarque :
DP1 et **DP2** peuvent être inversés
lors d'une double pesée.

DP4 : Donnée poids brut. (5 chiffres + unité de poids et virgule)

DP5 : Donnée poids tare. (5 chiffres + unité de poids et virgule)

DP6 : Donnée poids net. (5 chiffres + unité de poids et virgule)

} Remarque :
DP4 et **DP5** non inversés, à
utiliser pour les tickets de sortie.

EP1 : Texte "BRUT" + 2 espaces.

EP2 : Texte "TARE" + 2 espaces ou "PT" + 4 espaces.

EP3 : Texte "NET" + 3 espaces.

DNP : Donnée numéro de pesée, numéro de DSD. (6 chiffres)

DNT : Donnée numéro de ticket. (6 chiffres)

DTP : Donnée type de pesée. (2 caractères)

DDA : Donnée date. (Date courante 8 caractères)

DHE : Donnée heure. (Heure courante 5 caractères)

DED : Donnée date de la pesée d'entrée. (Date courante 8 caractères)

DEH : Donnée heure de la pesée d'entrée. (Heure courante 5 caractères)

DS1 : Code de la donnée simple 1. (6 chiffres)

DS2 : Code de la donnée simple 2. (6 chiffres)

DS3 : Code de la donnée simple 3. (6 chiffres)

DS4 : Code de la donnée simple 4. (6 chiffres)

DS5 : Code de la donnée simple 5. (6 chiffres)

DS6 : Code de la donnée simple 6. (6 chiffres)

4. ANNEXES

4.1. Les messages d'erreurs du guide opérateur

"**ERROR P . 50 (ESC)**" → Défaut sur le poids. (Hors gamme, hors échelle, ...)

"**ERROR E . 51 (ESC)**" → Camion déjà pesé en entrée.

"**ERROR TS . 54 ESC**" → Erreur de programmation du ticket paramétrable.

"**ERROR CI . 60 (ESC)**" → Code d'appel inconnu.

"**ERROR MP . 61 (ESC)**" → Mémoire pleine.

4.2. Masquage de l'affichage du poids sur les périphériques du Bus CAN

Pour activer ce fonctionnement il faut mettre le paramètre "**PILOTE MK CAN (0 . . . 4)**" est à "**4**". (Voir 3.1.5.)

Ce mode de fonctionnement consiste à afficher la valeur du poids sur les périphériques du Bus CAN (Répétiteurs et Bornes) uniquement lorsque :

- L'on mémorise une pesée.
- Le poids est inférieur à la valeur du seuil bas. (Pour le paramétrage du seuil bas voir 3.1.3.)

Fonctionnement :

- Le pont est vide.
Les périphériques du Bus CAN affichent le poids tant que le poids est inférieur à la valeur du seuil bas.
- Un véhicule monte sur le pont.
Lorsque le poids devient supérieur à la valeur du seuil bas les périphériques du Bus CAN affichent le message "**PES**" pour indiquer que l'on peut effectuer la pesée.
- La pesée est lancée.
A la mémorisation de la pesée la valeur du poids est alors affiché pendant 15 secondes.
- Le véhicule quitte le pont.
Lorsque le poids devient inférieur à la valeur du seuil bas les périphériques du Bus CAN affichent le poids.

